

Binary Impact kündigt Early Access von "Parking World" auf Veröffentlichungsplattform Steam für den 11. November an Niederelbert, 11.11.2024

Das rheinland-pfälzische Entwicklerstudio Binary Impact freut sich, den Start ihres neuen Simulationsspiels Parking World im Early Access auf Steam bekannt zu geben.

Die Veröffentlichung der Vollversion ist schätzungsweise für Mitte 2025 geplant. Parking World bietet Spielern die Möglichkeit, eigene Parkhäuser zu bauen, zu verwalten und dabei wirtschaftliche Erfolge zu erzielen. Der Titel erscheint weltweit und wird direkt zum Early-Access-Start in neun Sprachen, darunter Brasilianisch-Portugiesisch, Türkisch, Chinesisch und Japanisch, verfügbar sein.

Early Access: Einblick und Mitgestaltung

Early Access bedeutet, dass das Spiel bereits spielbar ist, aber weiterhin entwickelt wird. Diese Phase ermöglicht es den Entwicklern, direktes Feedback der Community einzuholen und das Spiel stetig zu verbessern.

„Gerade bei Wirtschaftssimulationen ist ein gutes Balancing entscheidend. Die Zusammenarbeit mit der Community hilft uns, die bestmögliche Spielerfahrung zu schaffen,“ erklärt Jens Wiechering, Geschäftsführer von Binary Impact.

Sebastian Pohl, ebenfalls Geschäftsführer, ergänzt: „Wir möchten den Spielern frühzeitig einen tiefen Einblick in die Spielmechaniken geben und dabei wertvolles Feedback sammeln, um das Erlebnis weiter zu optimieren.“

Entwicklung und Ausblick auf die Vollversion

Während der Early-Access-Phase wird das Team von Binary Impact regelmäßig Updates und neue Inhalte hinzufügen. Für die Vollversion sind unter anderem folgende Erweiterungen geplant:

- Ein zusätzliches narratives Szenario
- Verbesserte Verkehrssteuerung und neue Ereignistypen
- Optimierte Performance und visuelle Verbesserungen

„Wirtschaftssimulationen wie Parking World profitieren enorm von der frühen Einbindung der Community,“ betont Jens Wiechering. „Der Early Access erlaubt es uns, auf das Feedback einzugehen und das Spiel Schritt für Schritt zu verfeinern.“

Sebastian Pohl fügt hinzu: „Wir sind begeistert von dem bisherigen Engagement der Spieler und freuen uns darauf, gemeinsam die Entwicklung voranzutreiben.“

Parking World ist heute ab 14 Uhr auf Steam im Early Access erhältlich.

Weitere Informationen über Parking World unter www.parkingworld.de

Über Binary Impact GmbH

Die Binary Impact GmbH aus Niederelbert, Rheinland-Pfalz, ist ein innovatives Entwicklerstudio, das sich auf die Programmierung von Echtzeit-3D-Umgebungen, Virtual und Augmented Reality sowie mobilen Anwendungen spezialisiert hat. Mit einem erfahrenen Team und einer dualen Ausrichtung auf Industrieprojekte und Gaming entwickelt Binary Impact maßgeschneiderte Lösungen für namhafte Kunden aus der Automobil- und Transportbranche sowie kreative, eigenständige Computerspiele. Ihr neuestes Spiel Parking World ist ein Beispiel für erfolgreichen Technologietransfer und wird bald auf Steam veröffentlicht.

Kontakt für Presse- und Terminanfragen

Jens Wiechering
Geschäftsführer Binary Impact GmbH
+49 171 1789 257
jensw@binaryimpact.de

Sebastian Pohl
Geschäftsführer Binary Impact GmbH
+49 2667 75 69 877
sebastianp@binaryimpact.de

Senad Palic
Marketing Manager Binary Impact GmbH
+49 163 6929 666
senadp@binaryimpact.de

Weitere Informationen über die Binary Impact GmbH finden Sie auf unserer Website:
www.binaryimpact.de